

## Comert electronic si securitatea datelor

### Teme de casa

Costin Badica

Octombrie 2002

Studentii se vor imparti in grupuri de cate 2. Fiecare grup format din 2 studenti va elabora un referat pe baza unei teme stabilite de comun acord cu profesorul si va prezenta acest referat in cadrul clasei.

#### Tematica

Tema abordata se poate referi la un standard, limbaj, tehnologie WWW sau unealta folosita in comertul electronic. Exemple de probleme pe care le poate avea in vedere studentul in cadrul referatului sunt: de ce este nevoie de standardul/limbajul/tehnologia/unealta respectiva, ce probleme rezolva ea, de ce este promovat (interes de firma, beneficii reale, etc), ce suport de unelte exista, care este gradul de acceptabilitate, care este parerea personala a studentului referitor la utilitatea/acceptabilitatea/motivatia introducerii ei, ce aduce nou, ce probleme mai trebuie rezolvate in cadrul ei, ce avantaje si dezavantaje are, etc. De asemenea referatul poate fi conceput si sub forma unui tutorial care sa ofere o imagine de ansamblu a standardului/limbajului/tehnologiei/uneltei respective si un ghid introductiv al aplicarii ei in practica. In concluzie este foarte important ca scopul referatului sa fie stabilit foarte clar astfel incat sa fie atins in restrictiile impuse. Evaluarea referatului se va face in functie de scopul declarat la inceput de student de comun acord cu profesorul.

#### Termene de primire/predare

- i) Asignarea temei se va face pe baza unei liste de teme propuse de profesor si pe baza preferintelor exprimate de studenti. Studentii pot propune si alte teme, cu conditia ca acestea sa se incadreze in tematica disciplinei si sa primeasca acordul profesorului. O tema va fi alocata unui grup format din 2 studenti.
- ii) Elaborarea referatului si a prezentarii va avea loc pe parcursul semestrului.
- iii) La 1-2 saptamani dupa primirea temei va avea loc o intalnire cu profesorul pentru a se stabili in mod precis subiectul abordat si obiectivele referatului.
- iv) Termenul de predare a documentului listat continand referatul este inaintea vacantei de iarna. Termenul de predare a prezentarii (in format electronic) este imediat dupa vacanta de iarna. Depasirea acestor termene va conduce la neluarea in considerare a lucrarii si implicit la nepromovare.
- v) Prezentarile vor fi sustinute in ultimele doua saptamani ale semestrului. O prezentare va dura 20 minute, fiind urmata de 5 minute de discutii.
- vi) Elaborarea referatului se bazeaza in principal pe studiul individual al studentului.

#### Cerinte de continut

- i) Referatul va contine minim 4000 cuvinte. Ca idee, acest lucru inseamna minim 10 pagini la un font Times New Roman de 12 in Word, cu margini de 2.5 cm sus, jos, dreapta si stanga.
- ii) Exprimarea trebuie sa apartina in totalitate autorului. Nu se admite nici o forma de plagiarism: copiere/traducere integrala sau partiala de documente scrise sau electronice.
- iii) Prezentarea va fi sub forma unei multimi de slide-uri.
- iv) Optional, referatul/prezentarea poate fi acompaniata de o realizare practica sub forma unui program sau exemplu concret de aplicare a tehnologiei sau limbajului considerat.

v) Referatul trebuie sa contina: titlu, un abstract de maxim 200 de cuvinte, o introducere care sa localizeze precis subiectul abordat si obiectivele, continutul propriu-zis structurat pe sectiuni sau capitole si o lista de referinte bibliografice care trebuie citate in text.

Lista de teme propuse:

1.XML si DTD

<http://www.w3c.org/XML/>

2.XML Schema

<http://www.w3c.org/XML/Schema>

4.XSLT si XPath`

<http://www.w3.org/TR/xslt>

5.RDF(S)

<http://www.w3c.org/RDF/>

6. .NET

<http://gotdotnet.com/team/compare/>

7.PHP

<http://www.php.net/>

8.WML si WAP

<http://www1.wapforum.org/member/developers/overview.htm>

9.JDBC

<http://java.sun.com/docs/books/tutorial/jdbc/>

10.RMI

<http://java.sun.com/docs/books/tutorial/rmi/>

11.CORBA

<http://www.omg.org/gettingstarted/corbafaq.htm>

12.Servicii WWW (SOAP, XMLP)

<http://www.w3c.org/2002/ws/>

13.EJB

<http://developer.java.sun.com/developer/onlineTraining/Beans/EJBTutorial/>

14.Comparatie intre C# si Java

<http://www.javaworld.com/javaworld/jw-08-2000/jw-0804-itw-csharp.html>

<http://www.javaworld.com/jw-11-2000/jw-1122-csharp1.html>

15.Protocolul SET (Secure Electronic Transaction)

<http://www.setco.org/>

16.Serverul de aplicatii ZOPE

<http://www.zope.org>  
<http://www.zope.com>

17.ebXML  
<http://www.ebxml.org/>

18.BPML – Business Process Modelling Language  
<http://www.bpml.org>

19.Facilitatile de securitate ale limbajului Java  
<http://java.sun.com/security/>

20.JCE – Java Cryptographic Extension  
<http://java.sun.com/products/jce/>

21.SSL si HTTPS  
<http://developer.netscape.com/docs/manuals/security/sslin/contents.htm>

22.Pachetul Java Swing  
<http://www.apl.jhu.edu/~hall/java/Swing-Tutorial/Swing-Tutorial-Intro.html>

23.JSP  
<http://www.jsptut.com/>

24.Semnaturi si certificate digitale  
<http://mindprod.com/certificate.html>  
<http://www.w3.org/Security/>

25.JavaScript  
<http://developer.netscape.com/docs/manuals/javascript.html>

26.PKI – Public Key Infrastructure

27.HTTP  
<http://www.w3c.org/Protocols/>

28.Suportul Java pentru programarea in Internet. Pachetul *java.net*  
Vezi capitolul 16 “Distributed Computing” din cartea “Thinking in Java”

29.Securitatea la nivel de retea: IPsec si firewalls.

30.Metode de efectuare a platilor in Internet: e-cash, e-check, e-wallet, etc.

31.Serverul de aplicatii JBoss.  
<http://www.jboss.org/>

32.Aplicatii ale Semantic Web in comertul electronic  
<http://www.semanticweb.org/>